Noms mouvements forme Double Eventails

(forme apprise à l’Ecole TAO Thierry Alibert)

1. Salut

2. Unifier le chi de la terre et du ciel

3. Se cacher derrière le rideau

4. Faire tourner la roue et piquer

5. Vol oblique

6. Tirer haut

7. La lune plonge dans la mer

8. Ba Wang admire son coup de pied

9. Le dragon déploie ses ailes

10. La grue blanche

11. Le chat attrape la souris

12. Le serpent se retourne et mord

13. Le soleil rencontre la lune

14. Montrer la grande ourse

15. Le serpent qui rampe

16. Ouvrir le rideau (3 fois)

17. Tournoyer dans le ciel

18. Tirer

19. Vol oblique

20. Tirer haut

21. La lune plonge au fond la mer

22. Les roues cisaillent

23. Les racines du vieil arbre s'enchevêtrent

24. Le soleil poursuit la lune et la croise

25. Le héron pèche le poisson

26. Les mains balaient les nuages

27. Vol oblique

28. La chauve-souris entre dans la grotte (2 fois)

29. Sonder les océans

30. Le chat attrape la souris

31. L'étoile filante poursuit la lune

32. L'hirondelle rase les flots

33. La grue se dresse entre le soleil et la lune

34. Le tonnerre gronde

35. Le coq d'or

36. La terre tremble (vers la gauche)

37. Le coq d'or change de patte

38. Reculer repousser le phénix (gauche, droite, gauche)

39. Ouvrir l'horizon

40. Présenter la robe

41. Chevaucher le tigre

42. La grue joue sur l'eau

43. 2 étoiles filantes

44. L'étoile filante poursuit la lune (jet éventail)

45. La lune se dérobe sous l'étoile filante

46. Les doubles croissants fendent l'azur

47. Deux lunes remontent du fond de la mer

48. L'attaque de la mante religieuse

49. Vol oblique

50. Barrer la route

51. Frapper l’œil du cyclone

52. Cingler

53. Le serpent blanc darde sa langue

54. Double fléchettes

55. Se cacher derrière le paravent

56. S'accroupir

57. Frapper l'adversaire aux oreilles

58. Coups de pied à la lune

59. Le dragon atterrit

60. Le dragon crache son feu

61. S'élève dans le ciel

62. Rentre dans la grotte

63. Et s'étire.

64. Fermeture